

# SPUK IM HAUS AUF DEM BERG

Ein Szenario von Mikhail Aristov (Koveras Alvane auf RPGGeek) für das Rollenspiel „Monster of the Week“ (2. Auflage) von Michael Sands und Evil Hat Productions.

*Dieses Werk ist eine Fiktion. Alle Namen, Charaktere, Organisationen, Orte und Ereignisse sind entweder eine Erfindung des Autors oder werden in einen fiktiven Kontext gesetzt. Jegliche Ähnlichkeit zu realen Ereignissen und Personen, lebend oder tot, ist zufällig und unbeabsichtigt.*

## VORWORT

Das Szenario spielt sich im Nordwesten von Schwarzwald ab, wo ein abgelegenes Haus von einem tückischen Spuk heimgesucht wird. Im Folgenden wird angenommen, dass die Spielercharaktere Mitarbeiter einer auf paranormale Fälle spezialisierenden Privatdetektei sind. Die Playbooks The Expert, The Flake, The Mundane, The Spooky, The Wronged und (bedingt) The Crooked sind für das Szenario gut geeignet. Zu beachten bei der Charaktererstellung ist, dass viele Standardausrüstungsoptionen aus den Playbooks aus gesetzlichen Gründen in Deutschland nicht verfügbar sind.

## PRÄMISSE

„Das Haus auf dem Berg“ wurde in den 60er-Jahren im Auftrag der Familie Reinhold erbaut, die während des Wirtschaftswunders reich geworden ist. Auf der Baustelle kam es dabei zu einem tragischen Unfall, bei dem ein Bauarbeiter namens Hans Hoffmann ums Leben gekommen ist – blieb aber als Spuk im Haus zurück. Trotz seiner relativen Harmlosigkeit wollten die Reinholds bald nicht mehr im Haus bleiben und sind Anfang 70er nach Amerika ausgewandert. In den 40 Jahren, die es leer stand, breitete sich der Ruf des Geisterhauses dank seltenen Zeugenberichten (wie etwa von Obdachlosen und mutprobenden Schülern) immer weiter aus.

Ende 90er gab es in dem Haus einen weiteren Vorfall: eine 19-jährige Schülerin namens Anja Ackermann wurde darin umgebracht. Da die Polizei ihre verstümmelte Leiche („dank“ Hans' unauffälliger Sabotage der Tatortsicherung) nie gefunden hatte, blieb dieser Mord als eine ungelöste Vermisstenanzeige in dem Landesarchiv liegen. Anjas Geist kam allerdings als rachsüchtiger Spuk zurück, dessen einziges Begehren es ist, alle lebenden und toten Wesen in und um ihr Haus zu unterjochen.

Vor einem Jahr verstarb der Oberhaupt der Familie Reinhold, und seine Kinder waren froh, das alte Haus in Deutschland endlich loszuwerden. Der Käufer war Thomas Berger, ein erfolgreicher Geschäftsmann aus Karlsruhe, der kurz darauf mit seiner Familie in das Haus eingezogen ist.

## HOOK

Die Detektei bekommt einen Anruf von Thomas' Ehefrau Sabine Götz, die einen Spuk in ihrem neuen Haus vermutet.

## COUNTDOWN

- |                     |   |
|---------------------|---|
| <b>Tag</b>          | Anja ist im Reinhold-Haus umgebracht und kommt als Spuk zurück.   |
| <b>Schatten</b>     | Nach dem Einzug der Berger ins Haus bringt der Spuk ihre Hauskatze Missy und die kleine Tochter Sofie unter seiner Kontrolle. |
| <b>Dämmerung</b>    | Der Spuk bringt Matthias Berger dazu, bei einem Hausunfall umzukommen.  |
| <b>Abendrot</b>     | Der Spuk spielt Sabines Paranoia gegen die Detektiven aus, um sie aus dem Haus zu vertreiben.                                 |
| <b>Nachtanbruch</b> | Der Spuk frisst die Geister von Hans und Matthias auf und wird stark genug, um sich in die Körper seiner Diener einzufahren.  |
| <b>Mitternacht</b>  | Der Spuk ergreift Kontrolle über Thomas' Körper, brennt das Haus samt allen Bewohnern ab und entkommt in die breite Welt.     |

# GEFAHREN

## ANJA ACKERMANN, DER RACHSÜCHTIGE SPUK

*Monster: Königin (Motivation: zu beherrschen und zu steuern)*

Anja war eine 19-jährige Oberstufenschülerin aus Rastatt, die in April 1997 mit ihrem Freund Daniel Schmidt das Reinhold-Haus erkundet hatte. Innendrin haben sie sich allerdings gestritten, Daniel griff nach der Gewalt und tötete unbeabsichtigt seine Freundin. Als es ihm klar wurde, versuchte er panisch, die Tatspuren zu verwischen, indem er ihren Kopf und Hände mit dem vor Ort gefundenen Werkzeug abgetrennt und in bzw. um das Haus versteckt hatte. Den Rest des Leichnams brachte er in den Keller runter, übergoss mit Benzin und zündete es an.

Hinterher bestand Daniel konsequent auf seiner Geschichte, dass Anja und er von einem Poltergeist angegriffen worden sind, und Anja dabei verschwunden sei. Als die Polizei das Haus durchsuchte, hatte der eigentliche Spuk des Hauses, Hans Hoffmann, die Tatspuren vor ihnen versteckt. Nachdem die medizinische Expertise Daniel für geistesgestört gefunden hatte, wurde er freigelassen, und Anjas Vermisstenanzeige ist bis jetzt ungelöst. Die Familie Ackermann ist Ende 90er nach Hamburg umgezogen.

Durch ihren grauenvollen Tod kam Anja als rachsüchtiger Spuk zurück, der durch ihre versteckte Körperteile an das Reinhold-Haus festgebunden ist. Der alte Spuk Hans, anfangs über ihre Gesellschaft froh, entdeckte schnell, dass Anja zu einem Wesen von purer Böswilligkeit geworden ist, und wurde von ihr schnell versklavt.

### Fähigkeiten

- **Manipulation.** Anja kann die lebenden Hausbewohner psychisch beeinflussen (z.B. durch ihre Träume, innere Unsicherheiten oder Ängste), um sie zu ihren gehorsamen Diener zu machen. Mit jeder Kreatur, lebend oder tot, die ihr dient, wird der Spuk mächtiger.
- **Poltergeist.** Der Spuk kann per Telekinese Gegenstände in und rund ums Haus bewegen.
- **Einfahren.** Wird das Reinhold-Haus mit unmittelbarer Zerstörung bedroht, versucht der Spuk, den lebenden Geist eines seiner Diener aufzufressen und in seinem Körper zu entkommen.

**Schwäche** Anjas verstreute Körperteile bilden eine Art Phylakterie, die den Spuk an das Haus bindet. Wenn sie gesammelt, durch ein Big Magic-Ritual bereinigt und zusammen begraben werden, nimmt der Spuk eine greifbare Form an, die mit einer gesegneten Waffe leicht zu zerstören ist.

**Armor** Der Spuk hat *per se* weder Rüstung, noch einen verwundbaren Körper.

**Harm-Vermögen** 1.

## DAS HAUS AUF DEM BERG

Das Reinhold-Haus befindet sich im nordwestlichen Schwarzwald, mit einem Auto etwa eine Stunde von Karlsruhe entfernt. Das alte Ziegelsteingebäude ist zweistöckig und besteht aus dem Zentralteil im Westen und zwei Flügeln im Norden und im Süden. Außerdem hat es einen geräumigen Keller und ein Dachgeschoss. Als die Reinholds ausgezogen sind, ließen sie einiges an alter Möbel und sonstigen Hausgegenständen zurück, die über die Jahre teilweise geplündert wurden.

### Südlicher Flügel

*Lokation: Kreuzung (Motivation: Menschen und Dinge zusammen zu bringen)*

Die Berger wohnen im einzigen bisher renovierten Hausteil. Im Erdgeschoss befinden sich die Küche, der Speisesaal, und der Schlafzimer von Sabine und Thomas. Oben sind die beiden Kinderzimmer und die halbrenovierten Gästezimmer, in denen die Detektiven bei Bedarf übernachten können. Eine Wendeltreppe führt in den Keller, wo der Heizungskessel steht, und ins Dachgeschoss.

### Dachgeschoss

*Lokation: Todesfalle (Motivation: Eindringlinge zu verletzen)*

Das Dachgeschoss befindet sich direkt unter dem geneigten ziegelgedeckten Dach. Die Dachstützen bestehen aus altem Holz, das nach vielen Jahren der Prachtkäferinfestierung kaum noch stabil ist. Auf einem Dachklammer draußen ist Anjas Schädel hängen geblieben, den Daniel dorthin bei der Flucht hochwarf.

### Zentralteil

*Lokation: Höhle (Motivation: Monster zu beherbergen)*

Strukturell bildet den Mittelpunkt des Hauptgebäudes ein großes Foyer, das die Berger erfolglos aufzuräumen versucht haben. Aus den Fassadefenstern eröffnet sich ein atemberaubender Blick auf die Rheinebene. Dieses Hausteil betrachtet Anjas Spuk vor allem als ihr persönliches Revier.

### Nördlicher Flügel

*Lokation: Festung (Motivation: Zugang zu verweigern)*

Dieses Hausteil ist komplett verbarrikadiert und zugemüllt. Hans hält sich hier gerne auf und brachte seinen Plattenspieler dorthin mit. In einem Müllhaufen im Obergeschoss ist Anjas linke Hand versteckt.

### Keller

*Lokation: Labyrinth (Motivation: zu verwirren und auseinanderzubringen)*

Der Keller verläuft unter dem ganzen Haus, der Durchgang zwischen dem südlichen und dem Zentralteil ist allerdings mit Schutt und Müll versperrt. Unten gibt es keine Licht. Anjas halbverbrannte, verwesene Leiche (ohne Kopf und Hände) liegt immer noch hier in einer versteckten Ecke.

## **SABINE GÖTZ, DIE ÜBERMÜDETE MUTTER**

*Zuschauer: Unschuldiger (Motivation: das Richtige zu tun)*

Sabine ist Anfang 40er eine schmale nervöse Hausfrau, die zuhause meist einen vom Streichen und Tapezieren befleckten Arbeitsanzug trägt. Aktuell arbeitet Sabine fast alleine an der Renovierung des Hauses, seitdem die angestellte Renovierungsfirma wegen der seltsamen Vorfälle im Haus sich weigerte, den Vertrag zu Ende zu erfüllen. Daneben muss sie sich noch um die Kinder kümmern, die wegen eines Verwaltungsfehlers noch nicht in die neue Schule können, und ihre Beziehung mit Thomas war in der letzten Monaten auch etwas angespannt. Es ist also kein Wunder, dass Sabine zurzeit extrem gereizt ist.

Es hilft auch kaum, dass sie sich bei der Arbeit immer wieder Hans' Plattenspieler, das Kriechen der Prachtkäfer in den Wänden und das Klirren der Geschirrschwärme in den benachbarten Flügeln anhören muss. Auch der Gestank von Anjas Überreste in dem Keller macht sich ab und zu spürbar, obwohl die Geruchsquelle noch nicht eindeutig lokalisiert werden konnte.

## **THOMAS BERGER, DER ABGEHOBENER VATER**

*Zuschauer: Skeptiker (Motivation: das Übernatürliche abzustreiten)*

Der Familienoberhaupt Thomas ist ein großer, kräftig gebauter Mann mit dünnem Haar, deren Gesichtsröte auf die Hypertonie schließen lässt. Auf der Arbeit trägt er einen maßgeschneiderten Anzug, und daheim zieht er nur die Krawatte und den Sakko aus. Zuhause ist Thomas allerdings selten zu sehen – viel öfter ist er als Chef des mittelständischen IT-Unternehmens „Berger Consulting AG“ in Karlsruhe unterwegs. Auch er ist mit der Ehe nicht mehr glücklich, vor allem seitdem Sabines Arzt ihr nach Sofies Geburt Enthaltsamkeit empfohlen hatte. Seine mangelhafte Präsenz im Leben seiner Kinder rechtfertigt er immer damit, Geld für die Familie verdienen zu müssen. Es war ja schließlich Sabines Idee, ein neues Haus zu kaufen.

Aktuell hat Thomas eine heimliche Affäre mit seiner jungen Sekretärin Linda und kommt deshalb schnell zum Schluss, dass seine Frau die Detektei angeheuert habe, um die Beweise seiner Untreue zu sammeln. Er fährt ein BMW.

## **MATTHIAS BERGER, DER NERDIGE SOHN**

*Zuschauer: Opfer (Motivation: sich in Gefahr zu begeben)*

Der 15-jährige Sohn von Thomas und Sabine leidet unter Kurzsichtigkeit und Übergewicht. Zuhause trägt er meist schwarze T-Shirts und Sporthosen und ist normalerweise an seinem PC beim Zocken oder Surfen zu finden. Er hat keine Offline-Freunde und versteht sich selbst mit seiner Familie schlecht.

## SOFIE BERGER, DIE EIGENARTIGE TOCHTER

*Lakai: Renfield (Motivation: Opfer dem Monster auszuliefern)*

Die 8-jährige Tochter von Thomas und Sabine ist ein kleingewachsenes schmales Mädchen mit langen schwarzen Haaren. Zuhause trägt sie ein einfaches graues Kleid und behagliche alte Hausschuhe. Sofie war immer schon etwas geisterhaft und ständig von kleinen übernatürlichen Ereignissen umgeben (im Sinne des The Spooky-Playbooks).

Der Umzug ins neue Haus und die damit verbundene Trennung mit ihrer Schulfreundinnen hat sie schwer getroffen, deshalb kann der Spuk als „Klassenkameradin Anja“ ihr Vertrauen schnell erlangen. Dabei gab es in ihrer alten Klasse keine Anjas und auf ihrer neuen Schule ist sie noch nie gewesen, da ihre Schulanmeldung wegen der zu spät eingereichten Unterlagen noch nicht fertig ist.

**Harm-Vermögen** 7.                    □□□|□□□□

## MISSY, DIE GANZ NORMALE HAUSKATZE

*Lakai: Späher (Motivation: zu lauern, zu beobachten, und Bericht zu erstatten)*

Missy ist eine grau-weiße Hauskatze, die ein Familienfreund den Berger vor 6 Jahren geschenkt hatte. Vor allem Sofie mag sie gerne, da die beiden zusammen aufgewachsen sind. Missy ist das erste Opfer des Spuks und dient als seine Augen und Ohren unter den Lebenden.

### Fähigkeiten

- **Unauffindbar.** Missy erscheint in jeglicher magischer Hinsicht als eine ganz normale Hauskatze.

**Harm-Vermögen** 3.                    □□□

## PRACHTKÄFER, DIE SCHWÄRMENDE PLAGE

*Lakai: Plage (Motivation: zu wimmeln und zu zerstören)*

In den Jahrzehnten, die das Reinhold-Haus leer stand, wurde es von einer ganzen Horde von Prachtkäfern heimgesucht, die aber zuerst von Hans, dann von Anja im Zaum gehalten wurden. Inzwischen steht die Horde komplett unter Anjas Kontrolle.

### Fähigkeiten

- **Holzbohrer.** Die Käfer können sich durch die extensive Tunnel in den Wänden frei und unauffällig bewegen. Bei Bedarf bohren sie sich schnell neue Tunneln in den hölzernen Teilen des Hauses.

**Schwächen** Wie alle Insekten sind Prachtkäfer gegen Feuer und Insektiziden anfällig.

**Angriffe** Schwärmen: 2-harm intimate ignore-armor

**Harm-Vermögen** 20.                    □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□

## ANIMIERTES MÜLL UND GESCHIRR

*Lakai: Rohling (Motivation: einzuschüchtern und anzugreifen)*

Schwärme von fliegendem Geschirr (sowie sonstigem Müll, der sich über die Jahrzehnte im Haus angesammelt hatte) werden vom Poltergeist auf die Eindringlinge geworfen, wenn sie ihm zu nahe kommen.

**Angriffe Schwärmen:** 2-harm intimate area ignore-armor disorienting

**Schwäche** Einzelne Schwärme haben begrenzten „Lebensdauer“: nach dem ersten Angriff kann der Spuk sie nur noch eine kurze Zeit kontrollieren.

## HANS HOFFMANN, DER GEISTERNDE BAUARBEITER

*Zuschauer: Zeuge (Motivation: wichtige Hinweise zu geben)*

Hans kam Mitte 60er bei einem Betriebsunfall auf der Baustelle des Reinhold-Hauses ums Leben, und seitdem spukt darin sein ruheloser Geist. Da sein Tod alleine seine Schuld war, ist er grundsätzlich keinem gegenüber böse, auch wenn die Familie Reinhold es nicht zu schätzen wusste. Seit ihrem Auszug hatte Hans enorm mit Isolationsgefühl zu kämpfen und sehnte nach einer Gesellschaft. Deshalb hatte er passiv zugeschaut, als Anja von Daniel getötet wurde, und anschließend die Tatspuren verwischt, damit die Polizei ihre Leiche nicht finden würde und ihr Geist dadurch im Haus bliebe.

Womit Hans aber nicht gerechnet hatte war dass Anjas rachsüchtiger Geist sich viel stärker als seiner erweisen und ihn schnell unter seine Kontrolle setzen würde. Über die folgende Jahrzehnte hat Anja Hans' Seele Stück für Stück aufgefressen, um ihre Dominanz festzumachen, wodurch er langsam seine Erinnerungen verlor und in eine äußerst pessimistische und depressive Stimmung verfallen ist. Sein einziger Trost ist der alte Plattenspieler, auf dem er ab und zu die Sechzigerlieder abspielt.

## DANIEL SCHMIDT, DER VERSCHOLLENE MÖRDER

*Zuschauer: Zeuge (Motivation: wichtige Hinweise zu geben)*

Anjas Mörder ist seit seiner Freilassung nach Karlsruhe umgezogen, wo er inzwischen als Hausmeister bei Berger Consulting eingestellt ist. Daniel ist ein dünner, nervöser Mann, der sein Schuldgefühl im Alkohol versenkt und sich sonst bemüht, möglichst unauffällig zu sein.

## SCHWARZWALD

*Lokation: Wildnis (Motivation: versteckte Dinge zu enthalten)*

Das Reinhold-Haus ist von dichtem Wald umgeben, über den weder Hans noch Anja viel Macht haben. Etwa zwei hundert Meter vom Haus entfernt befindet sich Anjas verwesene rechte Hand in einem kleinen Sumpf, wo Daniel sie bei seiner Flucht fallen lassen hatte.